



CIRCUITO JUEGO CORTO

FEDERACIÓN DE GOLF DE CASTILLA Y LEÓN

PRUEBAS

- Puntuable Picofrentes, Soria
- Zonal Castilla y León / Extremadura, Villamayor
- Cto. Castilla y León Juvenil, Zarapicos
- Puntuable de León, León
- Golf Fenómenos, Aldeamayor

I – PARTICIPANTES

- Competición abierta a todos los jugadores de la prueba.

II – INSCRIPCIONES y HORARIO COMPETICIÓN

- INSCRIPCIONES: En la oficina del torneo.
- HORARIO COMPETICIÓN: Se anunciará en el tablón del campeonato.

III – FORMULA DE JUEGO

El recorrido de juego corto consistirá en 9 “hoyos” en los que se testearán las habilidades de bunker, approach y chip-rodado & putt. El jugador realizará cada golpe con dos bolas, sumando en el hoyo los puntos que consiga con cada una de ellas. Los partidos serán de 2 jugadores que se marcarán mutuamente. El orden de salida del primer hoyo será por sorteo y alterno en los siguientes.

Del total de las pruebas se eliminara la de peor resultado

Sistema de puntuación para los golpes de bunker (3) y approach (3):

- **Dentro directamente:** 4 puntos.
- **Aproximación dentro de 1 m:** 3 puntos.
- **Aproximación entre 1 y 2 m:** 2 puntos.
- **Aproximación entre 2 y 3 m:** 1 punto.

Sistema de puntuación para los hoyos de chip-rodado & putt (3):

- **Dentro directamente:** 3 puntos.
- **Dos golpes (up&down):** 2 puntos.
- **Tres golpes:** 1 punto.
- **Hoyo especial “ventana”***
 - 2 golpes (Chip + 1er putt dentro): 3 puntos.
 - 3 golpes (Chip + 2º putt dentro): 2 puntos.
 - 4 golpes (Chip + 3er putt dentro): 1 punto.

*Para puntuar, uno de los putts deberá atravesar la ventana antes de que la bola se introduzca en el hoyo.

Nota: El comité Juvenil estará facultado para añadir o eliminar alguna prueba siempre previo aviso al comienzo de la celebración de la misma, así como a modificar el reglamento.