



Circular N° 17/2014

FEDERACIÓN DE GOLF DE CASTILLA Y LEÓN

Plaza de Madrid nº 2- 5º Dcha. 47001 Valladolid

Teléfono 983 29 07 84 Fax 983 29 23 58

secretaria@fgfeyl.org

VII CAMPEONATO INTERCLUBS POR EQUIPOS DE CASTILLA Y LEÓN

- ORGANIZA:** FEDERACIÓN DE GOLF DE CASTILLA Y LEÓN
- LUGAR:** FASE DE CLASIFICACIÓN: Campo de Golf de Salamanca (Zarapicos)
Monte de Zarapicos s/n
37170 Zarapicos (Salamanca)
Teléfono: 923 32 91 00 Fax: 923 32 91 05
E-Mail: club@salamancagolf.com
Web: www.salamancagolf.com
- FASE SEMIFINAL-FINAL: Club de Golf Entrepinos (Valladolid)
Avenida del Golf nº 2
47130 Simancas (Valladolid)
Telf.: 983 59 05 11 Fax.:983 59 07 65
E-Mail: golfentrepinos@golfentrepinos.com
Web: www.golfentrepinos.com
- FECHAS:** Fase Clasificación: 18 de mayo de 2014
Fase Semifinal-Final: 14 y 15 de junio de 2014
- MODALIDAD DE JUEGO:** Fase Clasificación: Stroke Play Scratch
Fase Semifinal-Final: Match Play Scratch
- INSCRIPCIONES:** -. Podrán inscribirse los Clubes ó Entidades afiliados a la FG CYL, con campo homologado de, al menos, 9 hoyos y excepcionalmente también aquellos que no tienen campo y tengan un mínimo de 100 licencias federativas a 31 de diciembre del año anterior.
-.Se enviarán a la Federación de Golf de Castilla y León según modelo adjunto.
-.Fecha y hora de cierre: **14 de mayo a las 14 horas.**
- REGLAMENTO:**
Condiciones: Podrán participar hasta un máximo de 30 equipos representativos de otros tantos Clubes o Entidades afiliados a la FG CYL.
En caso de inscribirse un número mayor de 30 equipos, tomarán parte: el equipo del Club o Entidad Organizadora, el equipo del Club Ganador del año anterior y los 28 equipos con suma de handicaps exactos más baja. El handicap a tener en cuenta será el del día siguiente al cierre de la inscripción. En caso de empate en esta suma, se resolverá a

favor del equipo que tenga el jugador con handicap más bajo, el segundo jugador con hándicap más bajo, etc.

De superarse el número máximo de equipos inscritos tendrán prioridad aquellos primeros equipos de un club (independientemente la suma de hándicaps) antes que segundos o terceros equipos de un mismo club.

Composición de los Equipos:

Cada equipo estará compuesto por cuatro jugadores/as (**mavores de 17 años**) y un capitán/a que podrá ser o no jugador del equipo, pero no profesional. De los cuatro jugadores/as que figuren en el momento de hacerse las inscripciones, podrán ser sustituidos 2 jugadores/as, por otros, cualquiera que sea su hándicap, tanto para la fase de clasificación como para la fase semifinal-final.

Para ser integrante de un equipo, hay que ser socio o abonado permanente del club o entidad de que se trate, con al menos un año de antelación, o estar federado por ese campo al menos con un año de antigüedad.

Ningún jugador podrá figurar a la hora de inscribir el equipo como representante de más de un Club o Entidad, pese a ser socio o abonado de más de uno. No obstante, un jugador inscrito en uno de los equipos que es rechazado de los 30 que jugaran la prueba, podrá integrarse en otro de los equipos como sustituto de alguno de los inscritos, siempre que reúna las condiciones de socio o abonado. Ningún jugador sustituido podrá participar en la prueba en cualquiera de sus fases.

Forma de juego:

-Fase Clasificación:

Los 30 equipos jugaran 18 hoyos Stroke Play Scratch, sumando por cada equipo los 3 mejores resultados. Se clasificaran para la fase Semifinal-final los 7 primeros equipos clasificados, que sumados al equipo ganador de la edición anterior, conformaran los OCHO equipos que disputarán la fase Semifinal-Final.

En caso de empate, se resolverá por mejor cuarto resultado. Caso de persistir el empate, se resolverá por el mejor, segundo mejor y tercer mejor resultado. Si aun así persiste el empate, se resolverá por sorteo, el cual se celebrará en el mismo campo tras la oficialización de los resultados y el cierre de la competición.

-Fase Semifinal-Final:

Primer día: 36 hoyos Match-Play Scratch, repartidos en 18 hoyos por la mañana y 18 hoyos por la tarde. Por la mañana con los 8 equipos clasificados se establece un cuadro de Match-Play, de tal manera que el 1º clasificado se enfrenta al 8º, el 2º al 7º, el 3º al 6º y el 4º al 5º. Por la tarde se realizarán las semifinales tanto para los equipos vencedores como para los vencidos.

Segundo día: 18 hoyos Match-Play Scratch, donde se decidirán los puestos de 1º al 8º.

Los partidos tanto del primer día como del segundo día se jugarán bajo la formula Match-Play Scratch, **estando formados los equipos por dos jugadores individuales que disputarán sus partidos Match-Play y una pareja que disputará su partido a Foursome Match-Play.**

En caso de empate en cualquier partido, después de los 18 hoyos jugados, se continuarán jugando los hoyos precisos hasta deshacer el empate. Únicamente en caso de que el Match este decidido, los jugadores o parejas empatadas se repartirán medio punto y no continuarán jugando.

El orden de juego para los Match y la formación de la pareja Foursome, lo establecerá el Capitán respectivo.

Derechos de inscripción:

La cuota de inscripción será de 140 € por equipo.

Reglas de juego:

El Campeonato se jugará de conformidad con las Reglas de Golf aprobadas por la RFEG, las Reglas Locales permanentes de la RFEG y las Reglas Locales que dicte el Comité de la Prueba.

Uso de coches de golf:

NO se permite la utilización de coches de golf

Uso de medidores de distancia:

Se permite el uso de estos dispositivos que midan exclusivamente distancias, siempre que su uso no entorpezca o retrase el desarrollo del juego (Demora indebida tipificada en la Regla 6-7).

Árbitros:

Los designados por la Federación de Castilla y León.

Comité de Prueba:

Estará compuesto por el Director del Torneo, un miembro del Comité de Competición del Club donde se celebre la prueba y un Delegado Federativo.

Premios:

El equipo Campeón de Castilla y León recibirá en depósito la Copa hasta la siguiente edición (sólo en 1ª división), y sus componentes sendas copas de plata, donadas por la Federación de Golf de Castilla y León. Los equipos Subcampeón y tercer clasificados recibirán sendos trofeos, también donados por la Federación de Golf de Castilla y León.

La Copa pasará a ser propiedad del Club/s que logren ganar el Campeonato en tres ediciones consecutivas o en cinco ediciones alternas.

Entrega de premios:

Al finalizar la Fase Semifinal-Final, en el propio club habrá un cóctel y regalos entre los jugadores asistentes.

Observaciones:

El Comité de la Prueba decidirá en todo lo que afecte a la organización y a la interpretación del presente reglamento y estará facultado para variar las condiciones del presente reglamento, si existiesen causas que así lo aconsejen, siempre con el fin del buen desarrollo de la prueba.

Esta Federación tiene como norma que para entregar los Trofeos a las personas ganadoras tienen que estar presentes en la entrega de premios o válidamente representadas. Los Trofeos que no se hayan podido entregar de esta forma, pasarán inmediatamente a poder de la Federación de Golf de Castilla y León, dándoles el destino que considere oportuno.



VII CAMPEONATO INTERCLUBS POR EQUIPOS DE CASTILLA Y LEÓN

CLUB: _____ Código: 77 ____

CAPITÁN: _____

HOJA DE INSCRIPCIÓN

NOMBRE Y APELLIDOS JUGADOR/A	LICENCIA

Datos de contacto:

Teléfonos: _____ / _____ / _____ /

Email:

NOTA: Enviar a la Federación de Golf de Castilla y León junto con el pago de la inscripción (Caja Duero: ES56-2104-0060-36-9120320132)